

MANUAL T-CODE T-CODE PRO PREMIUM CODE



Honda / Acura

LEADING WORLDWIDE SPECIALIST INMOBILIZERS & AUTOMOTIVE KEY SERVICE

©COPYRIGHT ELME TOOLS S.L 2.007

CONTRATO PARA LA UTILIZACIÓN DEL SOFTWARE

El software que contiene su equipo de programación de llaves es propiedad de ADVANCED DIAGNOSTICS Ltd.

El cliente no tiene ningún derecho sobre la propiedad del software, con la excepción de la propiedad de los medios Físicos, en los cuales el software esta pensado para trabajar.

El propietario del copyright es ADVANCED DIAGNOSTICS Ltd. y hará responsable a los clientes por la infracción o violación de este acuerdo y se le hará responsable por la infracción de las leSI de copyright.

ADVANACED DIAGNOSTICS Ltd. se reserva los derechos de borrar los software de cualquier equipo que se haya utilizado para infringir estas leSI.



ÍNDICE

**A
B
C
D
E
F**

APLICACIONES

TOMAS DE DIAGNOSIS

GENERAL OPERATION

FUNCIONES ESPECIALES

CONSEJOS Y RECOMENDACIONES

PROGRAMACIÓN DE MANDOS

APLICACIONES

A

HONDA



				1234	DTC				
ACCORD	1995 ⇒ 2006	✓		✗	✗	✗	✗	✗	✗
CIVIC	1996 ⇒ 2005	✓		✗	✗	✗	✗	✗	✗
CR-V	2002 ⇒ 2006	✓		✗	✗	✗	✗	✗	✗
ELEMENT	2003 ⇒ 2006	✓		✗	✗	✗	✗	✗	✗
FR-V	2004	✓		✗	✗	✗	✗	✗	✗
HRV	TODOS	✓		✗	✗	✗	✗	✗	✗
INSIGHT	2000 ⇒ 2003	✓		✗	✗	✗	✗	✗	✗
INTEGRA	1998 ⇒ 1999	✓		✗	✗	✗	✗	✗	✗
JAZZ	TODOS	✓		✗	✗	✗	✗	✗	✗
ODYSSEY	1998 ⇒ 2003	✓		✗	✗	✗	✗	✗	✗
PILOT	2003	✓		✗	✗	✗	✗	✗	✗
PRELUDE	1997 ⇒ 2002	✓		✗	✗	✗	✗	✗	✗
RIDGELINE	2006 ⇒ 2007	✓		✗	✗	✗	✗	✗	✗
S2000	2000 ⇒ 2003	✓		✗	✗	✗	✗	✗	✗
STREAM	TODOS	✓		✗	✗	✗	✗	✗	✗

¿CON QUÉ ES NECESARIO PROGRAMAR?...



CABLE = ADC151
 CABLE = ADC140
 CABLE = ADC141

DONGLE = A o C



CABLE = ADC110-B
 CABLE = ADC140
 CABLE = ADC141

APLICACIONES

A

ACURA



					1234	DTC						
NSX	1997⇒2003	✓	🕒	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
RL	2000⇒2003	✓	🕒	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
RL	1996⇒1999	✓	🕒	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
CL	1999⇒2003	✓	🕒	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
INTEGRA	2000⇒2001	✓	🕒	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
MDX	2001⇒2003	✓	🕒	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
RSX	2002⇒2003	✓	🕒	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
TL	1999⇒2003	✓	🕒	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
TSX	2004	✓	🕒	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗

¿CON QUÉ ES NECESARIO PROGRAMAR?...



CABLE = ADC151
 CABLE = ADC140
 CABLE = ADC141

DONGLE = A o C



CABLE = ADC110-B
 CABLE = ADC140
 CABLE = ADC141



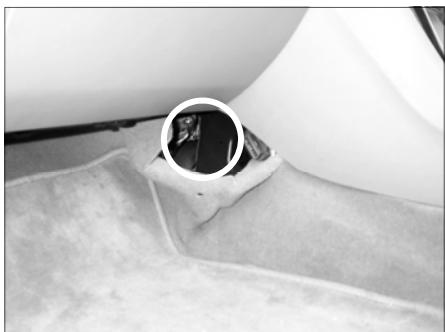
TOMAS DE DIAGNOSIS

B

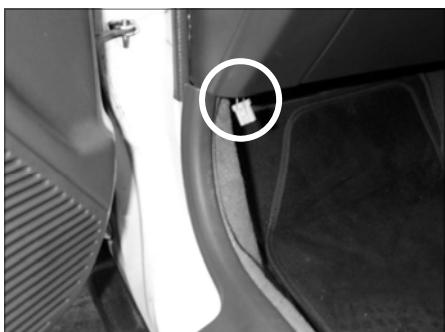
HONDA



ACCORD



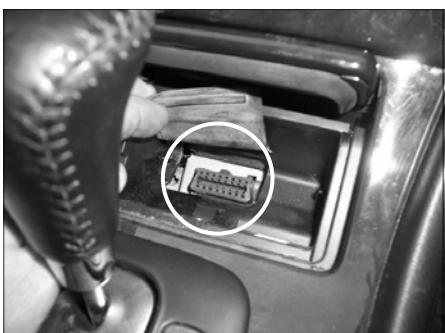
ACCORD 2



CIVIC



CIVIC IMPORT



LEGEND—16 PIN

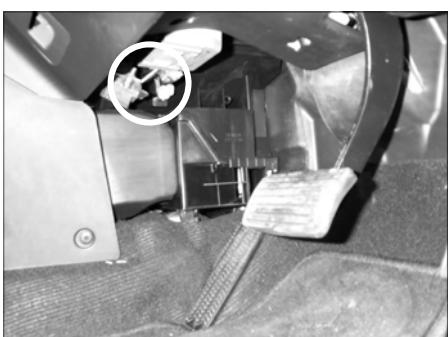
TOMAS DE DIAGNOSIS

B

HONDA



CIVIC 2002



CIVIC 2002



JAZZ



CRV



STREAM

TOMAS DE DIAGNOSIS

B

HONDA



HRV



CIVIC TIPO R



 elme **TOOLS**

OPERACIÓN GENERAL

C

INTRODUCCIÓN

En esta gama de vehículos Honda se ha instalado un sistema de inmovilizador como equipamiento de serie, el cual impide el arranque del vehículo a menos que se utilice una llave programada. Se utilizan 4 tipos de sistema de inmovilizador diferentes, cuya operación presenta ligeras variaciones.

Los cuatro sistemas están formados por los siguientes componentes:

	TIPO 1 (a & b)	TIPO 2 (a,b & c)	TIPO 3	TIPO 4	TIPO 5	TIPO 6
Llaves de Inmovilizador						
Llave Maestra (original) (2 off) – Programada	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Llave Valet (1 off) – Programada	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Llave de Aprendizaje (1 off)	✓	-	-	-	✓	✓
Indicador del Sistema de Inmovilizador	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Receptor del Inmovilizador	✓	✓	-	-	✓	✓
Unidad de Control del Inmovilizador	✓	-	-	-	✓	✓
Unidad de Control del Inmovilizador – Receptor	-	-	✓	✓	-	-
Unidad de Control Electrónico (ECU)	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Nota:

El sistema de inmovilizador de Tipo 2 cubre 2 versiones diferentes (a y b). Aunque las diferencias entre las versiones "a y b" no resultan aparentes para el técnico, es necesario seleccionar la aplicación correcta en el menú "Selección de vehículo". A menos que se indique lo contrario, cuando se haga referencia al Tipo 2 en este documento, lo indicado resultará aplicable para las dos versiones (a y b).

Llaves de Sistema – (Todos los tipos)

Tanto las llaves maestras como las llaves valet son llaves programadas, lo que significa que están equipadas con un transpondedor incrustado en sus cabezales que proporciona un código ID (código de identificación) cuando se inserta la llave en el interruptor de encendido. El sistema del inmovilizador utiliza este código ID para determinar si debe arrancarse el motor o no.

Nota: La llave maestra también se denomina llave original en este documento.



OPERACIÓN GENERAL

C

Tipo 1

Además de las llaves maestra y valet, este sistema incluye una llave de aprendizaje que cuenta con un código ID único configurado en corcordancia con la unidad de control de inmovilizador de un vehículo específico. Esto permite la reprogramación de la unidad de control del inmovilizador bien para añadir llaves programadas adicionales y/o eliminar los códigos ID de llaves perdidas.

IMPORTANTE

Si se intenta arrancar el vehículo con la llave de aprendizaje, no sólo no será posible hacerlo, sino que además la unidad de control del inmovilizador podría resultar dañada.

Tipo 4

A diferencia de las otras llaves maestras y valet, las llaves utilizadas en el sistema de inmovilizador del tipo 4 contienen circuitos electrónicos que generan un código de "tipo variable" (determinado por la unidad de control – receptor) cuando se inserta la llave en el interruptor de encendido. En los vehículos de los modelos LX y EX, las llaves maestras también incluyen un transmisor remoto de operación por batería que permite el bloqueo / desbloqueo del vehículo. Tanto las llaves maestras como las valet son de tipo *sidewinder* y pueden identificarse mediante una "V" estampada en la hoja.

Indicador del Sistema de Inmovilizador (Todos los tipos)

El indicador del sistema del inmovilizador es un símbolo en forma de "llave" situado en el tablero de instrumentos, cuya ubicación varía dependiendo del vehículo en cuestión.

El símbolo de llave se iluminará cuando se inserte una llave de contacto tal como se indica a continuación:

Tipo de llave	Posición de la llave de contacto	Lámpara indicadora
Llave programada (maestra o valet)	Girar a ON (II)	Se ilumina durante 2 segundos
	Girar a BLOQUEO (0) y retirar la llave	Parpadea durante 5 segundos y se apaga
Llave no programada	Girar a ON (II)	Se ilumina durante 2 segundos y, a continuación, parpadea. Continuará parpadeando hasta que se retire la llave. TIPO 1: el motor no girará. TIPOS 2, 3 y 4: el motor girará, pero no arrancará.

OPERACIÓN GENERAL

C

Receptor de inmovilizador (Tipos 1 y 2)

El receptor es una bobina eléctrica incrustada en el bisel del interruptor de encendido. La alimentación la proporciona la unidad de control del inmovilizador (Tipo 1) o la ECU (Tipo 2) y cuando se inserta una llave programada en el interruptor de encendido el transpondedor se energiza mediante inducción electromagnética. Una vez energizado, el transpondedor transmite su código ID al receptor, que, a continuación, se transmite a la unidad de control (Tipo 1) o ECM (Tipo 2).

Nota: No es necesario reprogramar el receptor del inmovilizador cuando se proceda a su reemplazo.

Unidad de control del inmovilizador – (Tipo 1)

Ubicación: Debajo del tablero de instrumentos, en el lado izquierdo de la columna de dirección. Una vez se recibe el código ID del transpondedor desde el receptor del inmovilizador, se coteja con los códigos almacenados en su memoria (un máximo de 5 códigos).

Código aceptado: Se proporciona alimentación al relé de corte del estárter.

Se transmite un código de serie único a la ECU.

Código no aceptado: No se proporciona alimentación al relé de corte del estárter.

No se transmite un código de serie único a la ECU.

Unidad de control – Receptor de inmovilizador – (Tipos 3 y 4)

Estos tipos de sistema utilizan un inmovilizador de unidad de control – receptor combinados, situado alrededor del interruptor de encendido. Cuando se inserta una llave programada en el interruptor de encendido, el transpondedor se energiza mediante inducción electromagnética y transmite su código ID a la unidad de control - receptor, donde este código se coteja con los códigos almacenados en su memoria (un máximo de 5 códigos).

Código aceptado: Se transmite un código de serie único a la ECU.

Código no aceptado: No se transmite un código de serie único a la ECU.



OPERACIÓN GENERAL

C

Módulo de Control del Motor (ECU) - (Todos los tipos)

Tipos 1, 3 y 4

Cuando la ECU recibe el código de serie único, se comunica de vuelta con la unidad de control del inmovilizador transmitiéndole su propio código de serie único. Si los dos códigos únicos son aceptados mutuamente, la ECU energiza el suministro de combustible y el sistema de encendido, permitiendo de este modo el arranque del motor.

Tipo 2

Este tipo de sistema recibe el código ID del transpondedor directamente desde el receptor del inmovilizador y lo coteja con los códigos almacenados en su memoria (un máximo de 5 códigos).

Código aceptado: Sistema de combustible energizado, el motor arranca.

Código no aceptado: Sistema de combustible no energizado, el motor no arranca.



FUNCIONES ESPECIALES

D

INMOBILIZADOR TIPO 1

El siguiente procedimiento se utiliza para:

Programación de llaves adicionales

Nota: Si se pierden todas las llaves, la llave maestra o la llave de aprendizaje, es necesario un nuevo conjunto de unidad de control de inmovilizador de recambio.

- Reescritura / reemplazo de la unidad de control del inmovilizador
- Establecer la concordancia entre la unidad de control del inmovilizador y la ECU.

SELECCIONE VEHÍCULO

HONDA

PRESIONE TECLA ENTER

En el menú de SELECCIÓN DE VEHÍCULO, seleccionar el vehículo en cuestión y pulsar la tecla **INTRO**.

SELECCIONE VEHÍCULO

TIPO 1
TIPO 2A
TIPO 2B
TIPO 3
TIPO 4

PRESIONE TECLA ENTER

Seleccionar el tipo de sistema de inmovilizador en la lista de aplicaciones y pulsar la tecla **INTRO**.

PONER CONTACTO ON

PRESIONE TECLA ENTER

Conectar el encendido y pulsar la tecla **INTRO**.

POR FAVOR ESPERE
INTENTANDO COMUNICAR

Ahora el PROBADOR intentará comunicarse con la ECU.

IDENTIFICACIÓN UCE

HONDA IMMO. USA-1

PRESIONE TECLA ENTER

Si la comunicación se establece con éxito, se mostrará la información del sistema tal como se muestra a la izquierda.

Pulsar la tecla **INTRO**.



FUNCIONES ESPECIALES

D

MENU DIAGNÓSTICO

IDENTIFICACIÓN UCE
FUNCIONES ESPECIALES

Seleccionar FUNCIONES ESPECIALES y pulsar la tecla **INTRO**.

MENU DIAGNÓSTICO

PROGRAMAR LLAVES
INFORMACIÓN LLAVE

Seleccionar PROGRAMAR LLAVES y pulsar la tecla **INTRO**.

REESCRIBIR INMOBILIZADOR

Nº DE LLAVES ORIGINALES
INCLUYENDO LLAVE
APRENDIZAJE ROJA

Introducir el número de llaves originales (maestras).

NOTA: Es necesario utilizar la llave de aprendizaje ROJA suministrada con la caja IMMO como una llave original.

REESCRIBIR INMOBILIZADOR

NUMERO DE LLAVES NUEVAS

Introducir el número de llaves nuevas que vayan a programarse y pulsar la tecla **INTRO**.

Nota: Introducir "0" para reescribir / reemplazar la unidad de control del inmovilizador o para efectuar la concordancia de ECM sin programar ninguna llave adicional.

PONER CONTACTO OFF

PROGRAMAR LLAVES

PONER CONTACTO ON
CON LLAVE ROJA

PROGRAMAR LLAVES

PONER CONTACTO OFF
ANTES DE 17 SEG
CON LLAVE ROJA

PROGRAMAR LLAVES

PONER CONTACTO ON
ANTES DE 20 SEC
CON LLAVE ORIGINAL

FUNCIONES ESPECIALES

D

PROGRAMAR LLAVES

PONER CONTACTO OFF
ANTES DE 17 SEG
CON LLAVE ORIGINAL

SI VAN A PROGRAMARSE LLAVES ADICIONALES, SEGUIR LOS PASOS A y B

PASO A

PROGRAMAR LLAVES

PONER CONTACTO ON
CON NUEVA LLAVE
ANTES DE 20 SEG

Si se ha introducido un número mayor de "0" cuando se solicitó "introducir el número de llaves nuevas", se pedirá que se efectúen los pasos A y B.

PASO B

PROGRAMAR LLAVES

PONER CONTACTO OFF
ANTES DE 17 SEG
CON LLAVE ROJA

Los pasos A y B se repetirán para la cantidad total de nuevas llaves que se estén programando. Es necesario acordarse de utilizar una nueva llave cuando así lo solicite la pantalla.

PROGRAMAR LLAVES

PONER CONTACTO ON
ANTES DE 20 SEG
CON LLAVE ROJA

ESPERAR 10 SEG

Comprobar la luz del inmovilizador en el tablero de instrumentos. Seleccionar "SÍ" o "NO" y pulsar INTRO.

¿APAGADA LA LUZ INMO?

1. SI
2. NO

Si se introduce "NO" se volverá directamente al MENÚ DE DIAGNÓSTICO.

PONER CONTACTO OFF

PONER CONTACTO ON
CON LLAVE ORIGINAL

PONER CONTACTO OFF

FUNCIONES ESPECIALES

D

SI VAN A PROGRAMARSE LLAVES ADICIONALES, SEGUIR LOS PASOS C y D

PASO C

PONER CONTACTO ON
CON NUEVA LLAVE

Si se ha introducido un número mayor de "0" cuando se solicitó "introducir el número de llaves nuevas", se pedirá que se efectúen los pasos C y D.

PASO D

PONER CONTACTO OFF

PONER CONTACTO ON
CON LLAVE ORIGINAL

Los pasos C y D se repetirán para la cantidad total de nuevas llaves que se estén programando. Es necesario acordarse de utilizar una nueva llave cuando así lo solicite la pantalla.

PONER CONTACTO OFF

PONER CONTACTO ON
CON LLAVE ORIGINAL

Procedimiento completado

MENU DIAGNÓSTICO

IDENTIFICACIÓN UCE
FUNCIONES ESPECIALES

FUNCIONES ESPECIALES

D

INMOBILIZADOR TIPO 2 (a & b), 3 & 4

El siguiente procedimiento se utiliza para:

- Programación de llaves adicionales

Nota: Si se pierden todas las llaves, la llave maestra o la llave de aprendizaje, es necesario un nuevo conjunto de unidad de control de inmovilizador de recambio.

- Reescritura / reemplazo de la unidad de control del inmovilizador
- Establecer la concordancia entre la unidad de control del inmovilizador y la ECU.

SELECCIONE VEHÍCULO

HONDA

PRESIONE TECLA ENTER

En el menú de SELECCIÓN DE VEHÍCULO, seleccionar el vehículo en cuestión y pulsar la tecla **INTRO**.

SELECCIONE VEHÍCULO

TIPO 1
TIPO 2A
TIPO 2B
TIPO 3
TIPO 4

PRESIONE TECLA ENTER

Seleccionar el tipo de sistema de inmovilizador en la lista de aplicaciones y pulsar la tecla **INTRO**.

PONER CONTACTO ON

PRESIONE TECLA ENTER

Conectar el encendido y pulsar la tecla **INTRO**.

Ahora el PROBADOR intentará comunicarse con la ECU.

POR FAVOR ESPERE INTENTANDO COMUNICAR

IDENTIFICACIÓN UCE

HONDA IMMO. USA-??

PRESIONE TECLA ENTER

Si la comunicación se establece con éxito, se mostrará la información del sistema tal como se muestra a la izquierda.

Pulsar la tecla **INTRO**.

Nota: La Identificación de la ECU será USA-2a, 2b, 3 o 4.

MENU DIAGNÓSTICO

IDENTIFICACIÓN UCE
FUNCIONES ESPECIALES

Seleccionar FUNCIONES ESPECIALES y pulsar la tecla **INTRO**.

FUNCIONES ESPECIALES

D

MENU DIAGNÓSTICO

PROGRAMAR LLAVES
INFORMACIÓN LLAVE

Seleccionar PROGRAMAR LLAVES y pulsar la tecla **INTRO**.

PROGRAMAR LLAVES

TOTAL LLAVES REQUERIDAS

Introducir el número de nuevas llaves que vayan a programarse y pulsar la tecla **INTRO**.

PROGRAMAR LLAVES

PONER CONTACTO OFF

Nota: Introducir "0" para reescribir / reemplazar la unidad de control del inmovilizador o para efectuar la concordancia de ECM sin programar ninguna llave adicional.

PROGRAMAR LLAVES

PONER CONTACTO ON
CON MISMA LLAVE

PROGRAMAR LLAVES

PONER CONTACTO OFF
ANTES DE 17 SEG

SI SE VAN A PROGRAMAR LLAVES ADICIONALES, SEGUIR LOS PASOS A y B
PASO A

PROGRAMAR LLAVES

PONER CONTACTO ON
ANTES DE 20 SEC
CON SIGUIENTE LLAVE

Si se ha introducido un número mayor de "0" como respuesta a la solicitud de "TOTAL DE LLAVES NECESARIAS", se pedirá que se efectúen los pasos A y B.

PASO B

PROGRAMAR LLAVES

PONER CONTACTO OFF
ANTES DE 17 SEG

Los pasos A y B se repetirán para la cantidad total de nuevas llaves que se estén programando. Es necesario acordarse de utilizar una nueva llave cuando así lo solicite la pantalla.

FUNCIONES ESPECIALES

D

PROGRAMAR LLAVES

PONER CONTACTO ON
CON MISMA LLAVE
ANTES DE 17 SEg

Comprobar la luz del inmovilizador en el tablero de instrumentos. Seleccionar "SÍ" o "NO" y pulsar **INTRO**.

ESPERAR 10 SEC

Si se introduce "NO" se volverá directamente al MENÚ DE DIAGNÓSTICO.

¿ENCENDIDA LA LUZ INMO?

1. SI
2. NO

PONER CONTACTO OFF

Procedimiento completado
Sistema: 1 indica que el sistema de inmovilizador es el correcto.

PONER CONTACTO ON

Llaves almacenadas: Indica el número de llaves programadas.

INFORMACIÓN LLAVE

SISTEMA: 1

LLAVES GUARDADAS: ??

TIPO: ??

Tipo: 1, 2 o 3, dependiendo del transpondedor.



CONSEJOS Y RECOMENDACIONES

E

GENERAL

1. El procedimiento para la codificación de llaves en el PROBADOR tan sólo consiste en seguir las indicaciones de los textos (esperar 17 segundos, apagar la llave de contacto, etc.) y no se ve afectado en absoluto por el tipo de transpondedor o por el hecho de si hay un transpondedor instalado en al llave o no. Este es el motivo por el que la luz del inmovilizador continuará parpadeando después de que se hayan programado las llaves. La pregunta "¿está apagada la luz de advertencia?" que aparece durante el procedimiento de programación es una respuesta al procedimiento y no un resultado real de la programación correcta.
2. Los vehículos Honda cuentan con interruptores de inercia instalados. Con frecuencia estos interruptores son la causa habitual de la imposibilidad de arrancar algunos vehículos.
3. Si se reemplaza la antena del receptor de la llave, el PROBADOR no efectuará la programación de las llaves. Será necesario efectuar la codificación de la ECU para hacer concordar la antena con la ECU de Gestión del Motor.
4. En el caso de los vehículos Civic equipados con alarma, será necesario desconectar la alarma antes de proceder a la programación de las llaves.
5. Si la luz de advertencia del inmovilizador se apaga durante el procedimiento de programación (estando apagada cuando el PROBADOR pregunta "¿está apagada la luz de advertencia?"), pero vuelve a encenderse tras la programación, se trata de la indicación de un transpondedor incorrecto o defectuoso.

INMOBILIZADOR TIPO 1

1. IMPORTANTE – Si se intenta arrancar el vehículo con la llave de aprendizaje, no sólo no será posible hacerlo, sino que además la unidad de control del inmovilizador podría resultar dañada.
2. Si se pierden todas las llaves, la llave maestra o la llave de aprendizaje, es necesario un nuevo conjunto de unidad de control de inmovilizador de recambio.



PROGRAMACIÓN DE MANDOS

F

PROGRAMANDO MANDOS INFRARROJOS

Notas:

a. Es posible programar un máximo de 3 remotos.

Es necesario asegurarse de respetar los retardos de tiempo indicados, ya que en caso contrario el procedimiento no se completará correctamente.

1. Procedimiento:

1. Conectar el encendido.
2. Antes de 4 segundos, pulsar el botón del transmisor dirigiendo el transmisor hacia la unidad del receptor por encima del espejo retrovisor.
3. Antes de 4 segundos, apagar el encendido.
4. Para los controles remotos adicionales, repetir los pasos 1 al 4 antes de 4 segundos a partir de la programación del último control remoto.
5. Conectar el encendido.
6. Antes de 4 segundos, pulsar el botón del transmisor dirigiendo el transmisor hacia la unidad del receptor por encima del espejo retrovisor.
7. El actuador de las puertas debería operarse.
8. Antes de 8 segundos, dirigir el primer control remoto hacia el receptor y pulsar el botón del transmisor.
9. El actuador de las puertas debería operarse.
10. Antes de 8 segundos, dirigir el segundo control remoto hacia el receptor y pulsar el botón del transmisor.
11. El actuador de las puertas debería operarse.
12. Antes de 8 segundos, dirigir el tercer control remoto hacia el receptor y pulsar el botón del transmisor.
13. Apagar el encendido y retirar la llave.
14. Confirmar que la operación de todos los controles remotos sea correcta.

TIPOS DE MANDO DE 2 & 3 BOTONES

1. Obtener todos los remotos que vayan a codificarse (hasta un número de 3).
2. Conectar el encendido y repetir el siguiente procedimiento tres veces.
3. Pulsar el botón de Bloqueo, apagar el encendido y volver a conectarlo y pulsar de nuevo el botón de Bloqueo.
4. Ahora el sistema debería bloquearse o desbloquearse.
5. Pulsar el botón de Bloqueo de todos los remotos que vayan a codificarse; el vehículo debería responder a esta acción efectuando cada vez el bloqueo/desbloqueo.
6. Apagar el encendido y probar todos los remotos.

PROGRAMACIÓN DE MANDOS

F

Accord	(03 a 06)
Accord SE	(97)
Civic	(99 a 06)
CR-V	(98 a 06)
Element	(03 a 06)
Insight	(00 a 06)
Odyssey	(99 a 06)
Pilot	(02 a 06)
Prelude	(99 a 01)

Notas:

a. Es posible programar un máximo de 3 remotos.

Es necesario asegurarse de respetar los retardos de tiempo indicados, ya que en caso contrario el procedimiento no se completará correctamente.

1 Procedimiento:

1. Conectar el encendido.
 2. Antes de 4 segundos, pulsar el botón de Bloqueo o Desbloqueo de la primera llave.
 3. Antes de 4 segundos, apagar el encendido.
 4. Antes de 4 segundos, conectar el encendido.
 5. Repetir los pasos 2-4 dos veces.
 6. Antes de 4 segundos, pulsar el botón de Bloqueo o Desbloqueo de la primera llave.
 7. Ahora el sistema debería bloquear y desbloquear el vehículo para indicar que se encuentra en el modo de programación.
- Antes de 10 segundos:
- 1 Pulsar el botón de Bloqueo o Desbloqueo de la primera llave, permitiendo que las puertas se bloqueen / desbloqueen una vez
 - 2 Pulsar el botón de Bloqueo o Desbloqueo de cada una de las llaves restantes, permitiendo que las puertas se bloqueen / desbloqueen una vez
9. Apagar el encendido.
 10. Retirar la llave.
 11. Confirmar que la operación de todos los controles remotos sea correcta.

Civic **(96 a 98)**

Notas:

Es posible programar un máximo de 4 remotos.

Procedimiento:

1. Conectar el encendido.
2. Antes de 5 segundos, pulsar y mantener pulsado el botón Valet (situado en la radio).
3. Ahora el sistema debería bloquear y desbloquear el vehículo para indicar que se encuentra en el modo de programación.
4. Antes de 5 segundos, apagar el encendido y pulsar el botón de Bloqueo o Desbloqueo de la primera llave.
5. Antes de 10 segundos:
 - Pulsar el botón de Bloqueo o Desbloqueo de cada una de las llaves restantes, permitiendo que las puertas se bloqueen / desbloqueen una vez
6. Desaplicar la llave Valet.
7. Apagar el encendido.
8. Retirar la llave.
9. Confirmar que la operación de todos los controles remotos sea correcta.

PROGRAMACIÓN DE MANDOS

F

Passport

Método 1

Nota: Se borrarán los remotos existentes.

1. Abrir la puerta del conductor.
2. Insertar la llave en el contacto.
3. Situar el encendido en la posición ACC y, a continuación, situarlo de nuevo en la posición de Bloqueo 3 veces en un plazo de tiempo no superior a 10 segundos.
4. Antes de 10 segundos, abrir y cerrar dos veces la puerta del conductor.
5. Antes de 10 segundos, situar el encendido en la posición ACC y, a continuación, situarlo de nuevo en la posición de Bloqueo 5 veces. A continuación, cerrar y abrir la puerta del conductor.
6. Ahora el sistema debería bloquear y desbloquear el vehículo para indicar que se encuentra en el modo de programación.
7. Antes de 20 segundos, pulsar el botón de Bloqueo del remoto.
8. El sistema debería bloquear y desbloquear el vehículo.
9. Antes de 20 segundos, pulsar el botón de Desbloqueo del remoto.
10. El sistema debería bloquear y desbloquear el vehículo.
11. Se ha completado el procedimiento de programación.
12. Retirar la llave.
13. Cerrar la puerta del conductor.

Método 2

Nota: Utilizar este procedimiento para añadir remotos.

Es posible programar un máximo de 4 remotos.

1. Abrir la puerta del conductor.
2. Insertar la llave en el contacto.
3. Situar el encendido en la posición ACC y, a continuación, situarlo de nuevo en la posición de Bloqueo 3 veces en un plazo de tiempo no superior a 10 segundos.
4. Antes de 10 segundos, abrir y cerrar dos veces la puerta del conductor.
5. Antes de 10 segundos, situar el encendido en la posición ACC y, a continuación, situarlo de nuevo en la posición de Bloqueo 3 veces. A continuación, cerrar y abrir la puerta del conductor.
6. Ahora el sistema debería bloquear y desbloquear el vehículo para indicar que se encuentra en el modo de programación.
7. Antes de 20 segundos, pulsar el botón de Bloqueo del remoto.
8. El sistema debería bloquear y desbloquear el vehículo.
9. Antes de 20 segundos, pulsar el botón de Desbloqueo del remoto.
10. El sistema debería bloquear y desbloquear el vehículo.
11. Se ha completado el procedimiento de programación.
12. Retirar la llave.
13. Cerrar la puerta del conductor.
14. Repetir los pasos 1-134 para los remotos adicionales.



© COPYRIGHT ELME TOOLS S.L. 2006



C/ Rio Jucar nº8, 45007 Toledo. España
Tel.: +34 925 24 55 83 - Fax.: +34 925 23 22 51
info@elmetools.com