

Tutorial para control del nivel de electrólito de la batería Guyue 6N4-2A

Conocimientos:
medio.

Costo:
agua destilada y Jeringa 60ml

Modelos a los que alcanza esta ayuda:
suzuki ax100

Modelos que pueden tener tareas similares:
suzuki ax115 japon, y otras marcas, honda, yamaha etc.

Herramientas necesarias:

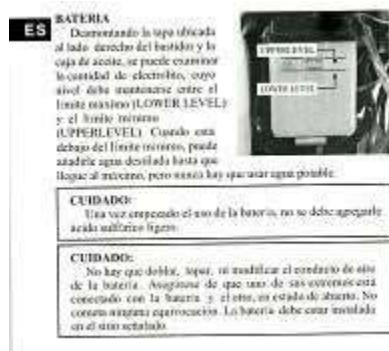
- Destornillador phillips
- Destornillador plano o pinza
- Jeringa descartable de 50ml o Cm³
- Agua destilada

Precauciones Generales:

-la batería contiene ácido sulfúrico liviano, el liquido en contacto puede dañar la piel y la ropa. En caso de derrame enjuagar con abundante agua.

BATERIA

Desmontando la tapa ubicada al lado derecho del bastidor y la caja de aceite, se puede examinar la cantidad de electrólito, cuyo nivel debe mantenerse entre el límite máximo (LOWER LEVEL) y el límite mínimo (UPPERLEVEL). Cuando está debajo del límite mínimo, puede añadirle agua destilada hasta que llegue al máximo, pero nunca hay que usar agua potable.



ver video tutorial en
http://www.youtube.com/watch?v=IICDAWzFgzI&feature=channel_video_title

mas info en:
manual del propietario ax100 pag.14

[Descargar manual en pdf](#)

CUIDADO:

Una vez empezado el uso de la batería, no se debe agregarle ácido sulfúrico ligero.

CUIDADO:

No hay que doblar, tapar, ni modificar el conducto de aire de la batería. Asegúrese de que uno de sus extremos está conectado con la batería y el otro, en estado de abierto. No cometa ninguna equivocación. La batería debe estar instalada en el sitio señalado.

CUIDADO:

Hay que prestar mucha atención al conectar los cables con la batería. El cable rojo siempre va conectado con el positivo (+), y el negro (o negro y blanco), con el negativo (-). La equivocación puede provocar daños al sistema eléctrico y a la batería.

Atención:

Al haber recorrido los primeros 1,000 kilómetros y desde allí a cada 3,000 kilómetros hace falta pedir a la entidad distribuidora que examine con el densímetro la proporción del electrólito en cada celda, para revisar si tiene algún problema.